



Cours informatique

1ère année Secondaire

Lycée Pilote de Tunis

Professeur :
Mohamed TRABELSI

Plan du cours

Chapitre 1 : Introduction à l'informatique

Chapitre 2 : Architecture d'un micro ordinateur

Chapitre 3 : Systèmes d'exploitation

Chapitre 4 : Réseaux informatiques

Chapitre 5 : Apprentissage d'un logiciel de dessin

Chapitre 6 : Power point

Chapitre 1

Introduction à l'informatique**I. Introduction**

Aujourd'hui nous vivons à l'âge de la surinformation. Il a fallu donc trouver un moyen pour stocker, classer, trier, comparer, calculer, ... cette quantité énorme d'information. Ces informations vont subir un traitement automatique grâce à des programmes qu'on retrouve sur l'ordinateur.

1. Définition

Informatique : C'est le traitement automatique de l'information. En anglais : Computer sciences ou IT (Information technologies).

Système informatique

Un système informatique est composé de l'ordinateur qui représente la partie matérielle (hardware) et des logiciels (software).

2. Les domaines d'application

L'informatique est utilisée dans tous les domaines.

Exemple : Bureautique, Télématique, Monétique, géomatique ...

3. Historique

Depuis l'antiquité, l'être humain a pensé à créer une machine à calculer. L'expérience a commencée avec le boulier. Le progrès technologique a donné naissance actuellement à des machines beaucoup plus performante.

La première génération 1946

Les gros ordinateurs, le tube à vide, exemple l'ENIAC, des ordinateurs de grande taille.

La deuxième génération 1955 - 1964

Les minis ordinateurs, basés sur les transistors, IBM.

Les minis ordinateurs, basé sur le circuit intégré.

La troisième génération depuis 1976

Les micros ordinateurs, le micro processeur, Apple II.

II. Notions d'information et de numérisation

1. L'information :

C'est toute donnée capable d'améliorer notre connaissance sur un sujet quelconque. Elle existe sous plusieurs formes :

- ✓ La forme auditive : téléphone, radio
- ✓ La forme visuelle : écriture, dessin, image
- ✓ La forme audiovisuelle : télévision, cinéma

2. Le langage binaire :

Dans un ordinateur l'information circule sous forme de signaux électriques.

Ainsi le codage de l'information s'effectue grâce à la logique binaire utilisant le {0, 1}.

III. Notions de logiciels

1. Définition

Un logiciel est un ensemble de programmes, plus une documentation permettant d'accomplir certaines tâches.

2. Les différents types de logiciels

Les logiciels systèmes

Exemples : Linux, Windows Xp...

Les logiciels d'application

Exemples : Microsoft Power Point...