

**Devoir de contrôle N°1  
En informatique**

Prof : **BOUZAIENE NAJOUA**  
Classe : **8<sup>ème</sup> année**  
Date : **16/11/2023**  
Durée : **30min** 

**Note :..... /20**

**Nom & Prénom :** \_\_\_\_\_ **N° :** \_\_\_\_\_

- 1) Lancer le logiciel de programmation Scratch3.0
- 2) Insérer l'arrière-plan « **Blue Sky 2** »
- 3) Supprimer le sprite « **Sprite1** » et ajouter le sprite « **Beetle** »
- 4) **Quand le drapeau vert est cliqué :**
  - a. Activer le stylo
  - b. Choisir la couleur Bleue
  - c. Choisir Taille 5
  - d. Fixer la position à  $x=0, y=0$
  - e. Créer une variable nommé « Longueur ».
  - f. Le sprite demande : donner une longueur
  - g. **Si Longueur >15 alors**
    - ✓ Répéter 10 fois
      - Répéter 2 fois
        - Avancer de longueur pas
        - Tourner de droite à gauche de  $90^\circ$
      - Répéter 2 fois
        - Avancer de (longueur+10) pas
        - Tourner de droite à gauche de  $90^\circ$
      - Mettre longueur à longueur+20
    - h. **Si Longueur < 15 alors**
      - ✓ Avancer de longueur pas
      - ✓ Répéter 15 fois
        - Tourner de droite à gauche de  $120^\circ$
        - Avancer de (longueur+10) pas
        - Tourner de droite à gauche de  $120^\circ$
        - Avancer de (longueur+20) pas
        - Mettre longueur à longueur+20
- 5) Enregistrer votre travail sur **le disque local C** : dans un dossier portant votre nom&prénom sous le nom « **DC1** »

**Grille d'évaluation :**

[www.infoplus.jimdo.com](http://www.infoplus.jimdo.com)

Question N°	1	2	3	4	5
Nombre de points	0.5	1	1	16	1.5

**BON  
TRAVAIL**

