

**Devoir de contrôle N°1
En informatique**

Prof : **BOUZAIENE NAJOUA**
Classe : **8^{ème} année**
Date : **16/11/2023**
Durée : **30min** ⌚

Note : /20

Nom & Prénom : _____ **N° :** _____

- 1) Lancer le logiciel de programmation Scratch3.0
- 2) Insérer l'arrière-plan « **Blue Sky 2** »
- 3) Supprimer le sprite « **Sprite1** » et ajouter le sprite « **Beetle** »
- 4) **Quand le drapeau vert est cliqué :**
 - a. Activer le stylo
 - b. Choisir la couleur Bleue
 - c. Choisir Taille 5
 - d. Fixer la position à $x=0, y=0$
 - e. Créer une variable nommé « Longueur ».
 - f. Le sprite demande : donner une longueur
 - g. **Si Longueur >15 alors**
 - ✓ Répéter 10 fois
 - Répéter 2 fois
 - Avancer de longueur pas
 - Tourner de droite à gauche de 90°
 - Répéter 2 fois
 - Avancer de (longueur+10) pas
 - Tourner de droite à gauche de 90°
 - Mettre longueur à longueur+20
 - h. **Si Longueur < 15 alors**
 - ✓ Avancer de longueur pas
 - ✓ Répéter 15 fois
 - Tourner de droite à gauche de 120°
 - Avancer de (longueur+10) pas
 - Tourner de droite à gauche de 120°
 - Avancer de (longueur+20) pas
 - Mettre longueur à longueur+20
- 5) Enregistrer votre travail sur **le disque local C** : dans un dossier portant votre nom&prénom sous le nom « **DC1** »

Grille d'évaluation :

www.infoplus.jimdo.com

Question N°	1	2	3	4	5
Nombre de points	0.5	1	1	16	1.5

**BON
TRAVAIL**

