

Devoir de synthèse n° 2

Classe : 1^{ière} année s1.

Matière : informatique.

Durée : 1h.



Proposé par : Bassem Amor.

Année scolaire : 2022-2023.

Nom et prénom : Classe : N° :

Exercice n° 1 (6pts):

Cocher le résultat affiché par les instructions ci-dessous :

```
a) n=int(input("n="))
   if(2*n%2==0) :
       print("bonne valeur")
   else :
       print("mauvaise valeur")
```

bonne valeur

mauvaise valeur

```
b) y=0
   for i in range(2,5) :
       y=i
   print(y)
```

5

4

2

0

```
c) for i in range(3,9,2) :
   print(i,end="**")
```

3/5/7/

3*9*2

3*5*7*

```
d) for i in range(2,10,3) :
   if(i%2!=0) :
       print(i,end="-")
```

3-5-7-9-

2-10-3-

5-

```
e) for i in range(12,4,-4) :
   print(i,end=",")
```

12,4,-4

12,8,4,

12,8,

```
f) p=0
   for i in range(4):
       p=p+i**2
   print(p)
```

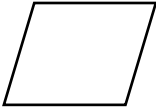
30

1

14

Exercice n° 2(4points) :

Compléter le tableau ci-dessous :

Programme	Forme correspondante
for i in range(6) : forward(50) left(60)	
	

Exercice n° 3(4points) :

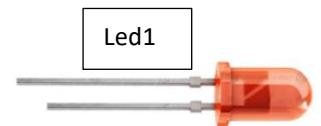
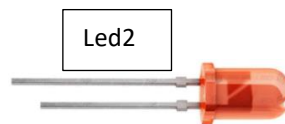
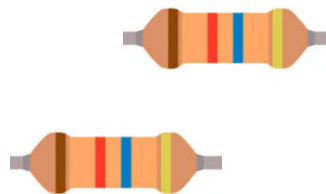
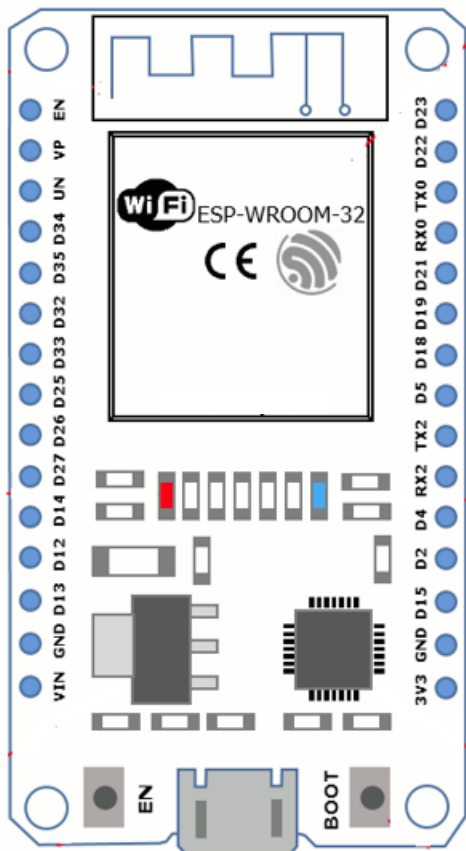
On se propose d'écrire un programme micro_python pour la carte ESP32 qui permet de :

(1) : Allumer une première led pour 2 secondes.

(2) : Allumer et éteindre une deuxième led pendant une seconde et cela **100** fois.

Répéter **(1)** et **(2)** de façon **infinie**.

1- Compléter le montage en exploitant les pins 23 et 22.



2- Écrire le programme à enregistrer dans la carte.

Exercice n° 4(6points):

En exploitant la bibliothèque turtle et la boucle **for**, écrire un programme qui permet de dessiner la forme suivante avec un sous-titre "cible de fléchettes".

NB : Respecter les propriétés ci-dessous.

L'interface graphique :

Titre : "cible"

Couleur d'arrière-plan : gris

Couleur de la forme : noir/blanc

Sous-titre :

Police : verdana

Taille :25

Style : gras

Couleur : bleu

