



Soit le fichier texte "**GroupStage.txt**" qui contient **32** lignes, chaque ligne est une chaîne composée par cinq parties :

- **Lettre** : Une Lettre alphabétique appartenant à ["A" .. "H"] indiquant la poule de l'équipe.
- **Une parenthèse fermante** qui est le caractère « ) ».
- **Equipe** : Le nom d'une équipe nationale du pays participant à la coupe du monde.
- **Le caractère « : »**
- **Score** : Le nombre de points total obtenu après les matchs joués pendant la phase des groupes.

Exemple D)Tunisie:4

**NB** : Le fichier "**GroupStage.txt**" existe déjà dans le dossier « **Coupe du monde** » sur la racine **C**.  
Le nombre total des poules est **8**.

Soient **R** un tableau de **16** chaînes de caractères et **T** un tableau contenant **4** enregistrements où chaque enregistrement est composé par deux champs :

**Nom** : Le nom de l'équipe (une chaîne)

**Score** : Son score obtenu (un entier)

### Travail demandé :

Écrire un programme Python et l'enregistrer dans le dossier « **Coupe du monde** » sur la racine **C** sous le nom « **votre nom et prénom** » qui permet de :

- 1) Remplir le tableau **R** suivant le principe ci-dessous:

**Pour chaque Poule :**

- Remplir le tableau **T** à partir du fichier "**GroupStage.txt**" par **les noms et les scores des quatre équipes** de cette poule.
- Trier le tableau **T** dans un ordre décroissant selon les scores.
- Ajouter Les noms des deux premières Equipes au tableau **R** (**Chaque case contient le nom d'une équipe**).

- 2) Remplir le fichier "**RoundOf16.dat**" indiquant les matchs de la huitième de finale. Le fichier "**RoundOf16.dat**" est un fichier de **8** enregistrements : chaque enregistrement est formé par deux champs :

**Eq1** : le nom de l'équipe 1 (Chaîne)

**Eq2** : le nom de l'équipe 2 (Chaîne)

Sachant que la première équipe d'une poule **A** jouera contre la deuxième de la poule **B** et la deuxième équipe de la poule **A** jouera contre la première de la poule **B** (de même pour les poules **C et D**, **E et F** et les poules **G et H**).

- 3) Afficher le fichier "**RoundOf16.dat**" où chaque ligne sera sous la forme : **Eq1 vs Eq2**

Barème						
Modularité	Déclaration	Remplissage et Tri de T	Remplissage de R	Transfert vers le fichier binaire	Affichage	Total

2	3	5	4	3	3	20
---	---	---	---	---	---	----

## "GroupStage.txt"

A) Qatar:1  
 A) Équateur:6  
 A) Sénégal:3  
 A) Pays Bas:7  
 B) Angleterre:7  
 B) République islamique d'Iran:1  
 B) États-Unis d'Amérique:2  
 B) Pays de Galles:5  
 C) Argentine:9  
 C) Arabie Saoudite:0  
 C) Mexique:6  
 C) Pologne:3  
 D) France:3  
 D) Australie:1  
 D) Danemark:9  
 D) Tunisie:4  
 E) Espagne:4  
 E) Costa Rica:1  
 E) Allemagne:9  
 E) Japon:2  
 F) Belgique:7  
 F) Canada:1  
 F) Maroc:5  
 F) Croatie:2  
 G) Brésil:9  
 G) Serbie:6  
 G) Suisse:3  
 G) Cameroun:0  
 H) Portugal:7  
 H) Ghana:1  
 H) Uruguay:5  
 H) République\_de\_Corée:3

## Exemple :

La première étape consiste à remplir le tableau **T** par 4 équipes de la poule **A**

<b>T</b>	Qatar	Équateur	Sénégal	Pays Bas
	1	6	3	7

La deuxième étape consiste à trier le tableau **T** en fonction du score.

<b>T</b>	Pays_Bas	Équateur	Sénégal	Qatar
	7	6	3	1

Ajouter les deux premières équipes au tableau **R**

**R** Pays Bas Équateur

## R

Pays Bas	Équateur	Angleterre	Pays de Galles	Argentine	Mexique	Danemark	Tunisie	Allemagne	Espagne	Belgique	Maroc	Brésil	Serbie	Portugal	Uruguay
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

## "RoundOf16.dat"

Pays Bas Pays de Galles	Équateur Angleterre	Argentine Tunisie	Mexique Danemark	Allemagne Maroc	Espagne Belgique	Brésil Uruguay	Serbie Portugal
----------------------------	------------------------	----------------------	---------------------	--------------------	---------------------	-------------------	--------------------

Affichage

**Pays\_Bas vs Pays de Galles**

Équateur vs Angleterre

Argentine vs Tunisie

Mexique vs Danemark

Allemagne vs Maroc

Espagne vs Belgique

Brésil vs Uruguay

Serbie vs Portugal