

Lycée HATEM MEKKI  INFORMATIQUE	Année scolaire : 2019 / 2020			
	Date : FEV 2019	Durée : 1 heure	Coéf. : 1	Classe : 1 ^{er} S2
	 Prof. : Mr. <i>MEKKI Anis</i>			Note : 20
DEVOIR DE SYNTHESE N°2				
Nom & prénom : N° :				


TRVAUX PRATIQUE


- 1) Ouvrir l'éditeur python qui se trouve dans votre ordinateur, puis enregistrer votre fichier sous le chemin «C:\ classe_nom & prénom». (1pt)
- Le travail consiste à créer un *UNE MAISON* en suivant les instructions suivantes :
 - Couleur d'arrière-plan de la fenêtre turtle est « **Rose** ». (1pt)
 - Le titre de la fenêtre « **MAISON** » . (1pt)
 - La couleur du pinceau est « **noir** » avec épaisseur « **10 pixels** » et une vitesse « **lente** ». (3pts)
 - Modifier la forme du crayon sous forme d'une tortue (**Turtle**). (1pt)
 - Déplacer le crayon vers la position **X= 0, Y= -200**.
 - Dessiner un carré de cotés « **200 pixels** », remplie avec le couleur noir. (3pts)
 - Tourner le crayon vers la gauche de **90°**. (1pt)
 - Avancer vers l'avant de « **60 pixels** » (2.5pts)
 - Changer couleur en « **rouge** », puis dessiner la porte avec une hauteur « **100 pixels** » et une largeur de « **80 pixels** ». (1pt)
 - Déplacer le crayon vers la position **X= 0, Y= 0**.
 - Tourner le crayon vers la gauche de **90°**. (1pt)
 - Dessiner un triangle équilatéral de côté « **200 pixels** », rotation d'angle **120°** remplie en Vert. (2.5pts)

