

Nom et Prénom : N° poste:.....

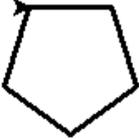
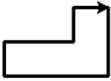
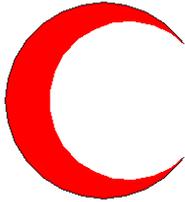
Note

...../20

Partie Théorique :

Exercice 1 : (3 points)

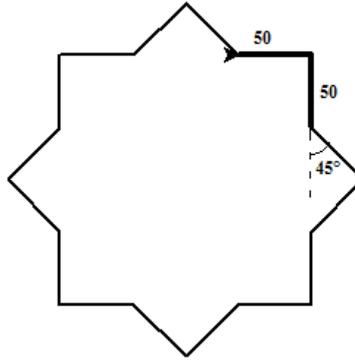
Choisir la bonne réponse pour chaque cas

1) l'exécution de ce programme donne le dessin :		2) le dessin suivant est donné par le programme:	
<pre>from turtle import * forward(20) left(90) forward(30) left(90) forward(10) left(90) forward(20) right(90) forward(10) left(90) forward(10)</pre>	<input type="checkbox"/> a) 		<input type="checkbox"/> a) <pre>from turtle import * for i in range(4): forward(50) right(72)</pre>
	<input type="checkbox"/> b) 		<input type="checkbox"/> b) <pre>from turtle import * for i in range(5): forward(50) right(90)</pre>
	<input type="checkbox"/> c) 		<input type="checkbox"/> c) <pre>from turtle import * for i in range(5): forward(50) right(72)</pre>
3) Pour tracer un croissant rouge on écrit le programme			
			
<pre>from turtle import * left(90) begin_fill() fillcolor('red') circle(100) end_fill() goto(5,0) begin_fill() color('red') fillcolor('red') circle(80) end_fill()</pre> <input type="checkbox"/>	<pre>from turtle import * left(90) begin_fill() fillcolor('red') circle(100) end_fill() goto(5,0) begin_fill() color('white') fillcolor('white') circle(80) end_fill()</pre> <input type="checkbox"/>	<pre>from turtle import * left(90) begin_fill() fillcolor('white') circle(100) end_fill() goto(5,0) begin_fill() color('red') fillcolor('red') circle(80) end_fill()</pre> <input type="checkbox"/>	

Exercice 2 : (4 points)

Compléter le programme suivant pour qu'il dessine cette étoile

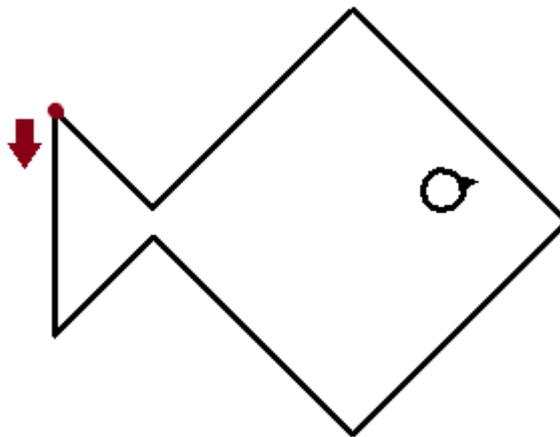
```
1 from turtle import *
2 width(2)
3 for i in range(..):
4     fd(..)
5     rt(..)
6     fd(..)
7     lt(..)
```



Exercice 3 : (4 points)

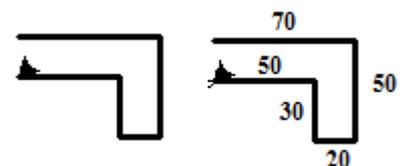
Terminer le programme suivant par les fonctions right et left pour avoir le schéma suivant :

```
1 from turtle import *
2 width(3)
3 .....(90)
4 forward(110)
5 .....(135)
6 forward(70)
7 .....(90)
8 forward(140)
9 .....(90)
10 forward(150)
11 .....(90)
12 forward(150)
13 .....(90)
14 forward(140)
15 .....(90)
16 forward(70)
17 up()
18 goto(200,-30)
19 down()
20 circle(10)
```

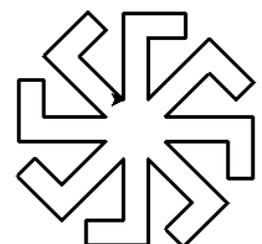


Partie Pratique :

1) Ecrire un programme pour qu'il trace le dessin suivant : (3 points)



2) Modifier le code pour avoir le résultat suivant : (3 points)



3) Modifier le code pour qu'il remplit la forme géométrique

avec la couleur Jaune, un contour marron et épaisseur de trait à 3 (3points)

