

<b>DEVOIRE DE SYNTHESE N°2</b>	Prof : <b>Mme. KASSAH Soumaya</b>
<b>Nom &amp; Prénom :</b> .....	<b>Note : ..... /20</b>
<b>Classe :</b> ..... : <b>N° :</b> .....	

**Exercice N° 1 : (5 points)**

Soit le programme suivant :

**Question :** Donner l'exécution de ce programme si l'utilisateur donne la valeur 4 pour la variable c

```
c= int(input('taper un chiffre: '))
for i in range(9):
    print(i,'x ',c,' =',i*x)
```

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

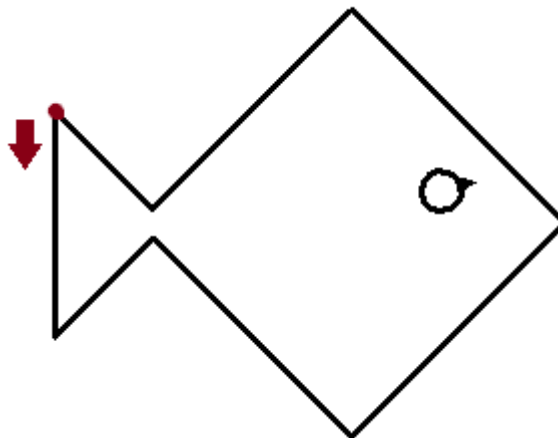
.....

.....

**Exercice N° 2 : (7 points)**

Terminer le programme suivant par les fonctions right et left pour avoir le schéma suivant :

```
from turtle import *
width(3)
.....(90)
forward(110)
.....( 135)
forward(70)
.....( 90)
forward(140)
.....( 90)
forward(150)
.....( 90)
forward(150)
.....( 90)
forward(140)
.....( 90)
forward(70)
up()
goto(200,-30)
down()
circle(10)
```



**Exercice N° 3 : (8 points)**

Ecrire un programme qui permet de calculer la vitesse d'un objet mobile sachant que : **La vitesse = distance / temps (s)**

**NB :** La distance et le temps sont donnés par l'utilisateur

<b>DEVOIRE DE SYNTHESE N°2</b>	Prof : <b>Mme. KASSAH Soumaya</b>
<b>Nom &amp; Prénom :</b> .....	<b>Note : ..... /20</b>
<b>Classe :</b> ..... : <b>N° :</b> .....	

**Exercice N° 1 : (5 points)**

Soit le programme suivant :

**Question :** Donner l'exécution de ce programme si l'utilisateur donne la valeur 4 pour la variable c

```
c= int(input('taper un chiffre: '))
for i in range(9):
    print(i,'x ',c,' =',i*x)
```

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

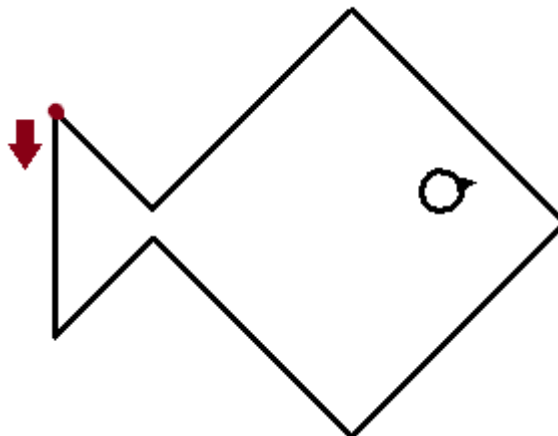
.....

.....

**Exercice N° 2 : (7 points)**

Terminer le programme suivant par les fonctions right et left pour avoir le schéma suivant :

```
from turtle import *
width(3)
.....(90)
forward(110)
.....( 135)
forward(70)
.....( 90)
forward(140)
.....( 90)
forward(150)
.....( 90)
forward(150)
.....( 90)
forward(140)
.....( 90)
forward(70)
up()
goto(200,-30)
down()
circle(10)
```



**Exercice N° 3 : (8 points)**

Ecrire un programme qui permet de calculer la vitesse d'un objet mobile sachant que : **La vitesse = distance / temps (s)**

**NB :** La distance et le temps sont donnés par l'utilisateur