

|             |  |  |
|-------------|--|--|
| 25/11/2019  | <i>Devoir de synthèse N°1</i>                          | Lycée SAHLINE                              |
| Durée : 1 H | Epreuve : Informatique<br>Classe : 1 <sup>ème</sup> S1 | Professeur :<br>M <sup>me</sup> Asma Slama |

## Partie théorique

### Exercice 1 :

Mr Ben Mahmoud veut construire une maison sur un terrain de 400 m<sup>2</sup>. Il a contacté un architecte afin de lui concevoir un plan 2D et une maquette 3D pour réaliser son projet.

1. Citer un logiciel pour réaliser un objet en 3D.  
.....
2. Mr Ben Mahmoud est en voyage, loin de l'architecte, comment ce dernier va procéder pour que Mr Ben Mahmoud puisse voir sa maison en 3D.  
.....  
.....  
.....

## Partie Pratique

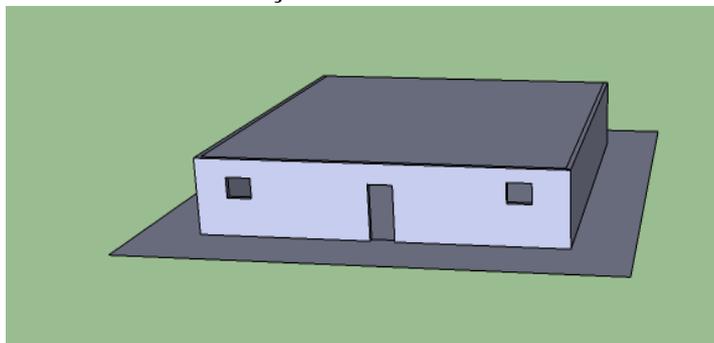
### Exercice 2 :

En utilisant un logiciel sur votre ordinateur, tu vas jouer le rôle de l'architecte.

Tu vas concevoir une maison rectangle de 225 m<sup>2</sup> (15 m sur 15 m) **au milieu** d'un terrain de 400m<sup>2</sup> (20m\*20m). Cette maison est de hauteur 3 m, et de largeur de mur 0.20m

- contient une porte **au milieu** de H=2,20 m sur L=1 m
- Deux fenêtres de même dimension H=1m sur L=0.80m. Sur la façade.
- Le reste du lot sera un espace vert (gazonné).
- Les murs de la maison est avec une couleur de votre choix

**NB :** L'unité de travail sera le mètre.  
m= Mètre    H= hauteur    L= Largeur.



### Travail demandé :

- 1) Créer un dossier portant votre nom et prénom sous la racine C :
- 2) **Lancer** le logiciel de modélisation 3D disponible.
- 3) **Modéliser** en 3D la maison de Mr Mahmoud avec les contraintes vue dans **l'exercice2**.
- 4) **Exporter** l'image fini du votre travail comme un graphique 2D et **l'enregistrer** sous le nom **DS1** dans votre dossier déjà créé.
- 5) **Partager** votre image sur notre groupe de travail.