

Devoir de synthèse n°2

Classe : 1^{ère} S2 et 3

Durée : 1h

Prof : Mr.Karchoud Radhouane

Nb pages : 1

Date : Février 2020

Nom et prénom : classe :

Exercice1 :(5pts)

En se basant sur le programme PYTHON suivant ; trouver le résultat à afficher après son exécution.

Programme	Résultat
<pre> from turtle import * pensize(6) color('blue') left(60) forward(120) right(120) forward(120) left(180) up() forward(50) down() left(60) forward(72) </pre>	

Exercice2 : (5pts)

Ordonner les instructions suivantes pour trouver le résultat ci-dessous.

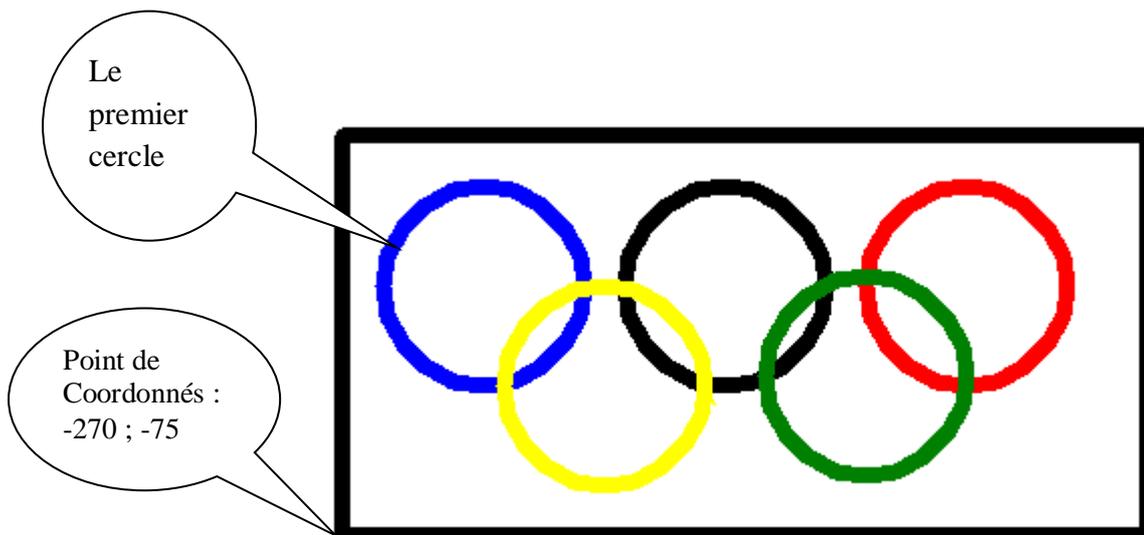
Instructions	Programme final	Résultat
pensize(4)	
down()	
from turtle import *	
goto(100,0)	
for i in range(4): forward(50) right(90)	
for i in range(3):	
up()	
right(120)	
forward(50)	

Exercice3 : (5pts)

PARTIE PRATIQUE

Le **drapeau olympique**, conçu en 1913 par Pierre de Coubertin, est l'un des symboles des Jeux olympiques modernes, consistant en un drapeau formé de cinq anneaux de couleurs différentes (**bleu, noir, rouge, jaune, et vert**), entrelacés sur un fond blanc, afin de représenter l'universalité de l'olympisme. Ecrire un programme Python, en utilisant le module turtle, qui permet de dessiner le drapeau olympique sachant :

- La taille du crayon est égale 8.
- Rayon de chaque cercle = 50.
- Les cercles sont placés entre un rectangle de dimensions 400 et 200.
- Le rectangle commence à partir de la position -270 ; -75.
- Le premier cercle (de couleur bleu : le plus à gauche) commence a partir d'un point du coordonnés -200 ; 0.



Enregistrer votre travail dans le dossier D\1S2 (ou bien 1S3)\nom et prénom

Barème :

Traitements	Les coordonnés	Rectangle	cercles	couleurs	Taille du crayon
Nbr points	2 pts	2 pts	4.25 pts	1 pt	0.75

Bon Travail