

Lycée HATEM MEKKI  INFORMATIQUE	Année scolaire : 2019 / 2020			
	Date : FEV 2019	Durée : 1 heure	Coéf. : 1	Classe : 1 ^{er} S3
	 Prof. : Mr. <i>MEKKI Anis</i>			Note :
DEVOIR DE SYNTHESE N°2				20
Nom & prénom :N° :				

TRAVAUX PRATIQUE

- 1) Ouvrir l'éditeur python qui se trouve dans votre ordinateur, puis enregistrer votre fichier sous le chemin «C:\ **classe_nom & prénom**». (1pt)
- Le travail consiste à créer un **UNE MAISON** en suivant les instructions suivantes :
 - Couleur d'arrière-plan de la fenêtre turtle est « **jaune** ». (1pt)
 - Ajouter un titre pour la fenêtre d'exécution « **MAISON** ». (1pt)
 - La couleur du pinceau est « **marron** » avec épaisseur « **10 pixels** » et une vitesse « **lente** ». (3pts)
 - Modifier la forme du crayon sous forme d'une tortue (**Turtle**). (1pt)
 - Dessiner le tronc de l'arbre avec une largeur de « **50 pixels** » et une hauteur de « **100 pixels** », remplie avec le couleur marron. (3pts)
 - Déplacer le crayon vers la position **X= -50, Y=100**, puis changer couleur du crayon en **vert**. (2pts)
 - Tourner le crayon vers la gauche de **90°**. (1pt)
 - Dessiner un triangle équilatéral de côté «**150 pixels** », rotation d'angle **120°** remplie en Vert. (2.5pts)
 - Déplacer le crayon vers la position **X= -50, Y=150**. (1pt)
 - Tourner le crayon vers la gauche de **120°**. (1pt)
 - Dessiner un deuxième triangle équilatéral de côté « **150 pixels** », rotation d'angle **120°** remplie en Vert. (2.5pts)

