

Exercice N°1 : (5 points)

a) Cocher la bonne réponse parmi les choix disponibles.
(2 points)

<i>1-Il s'agit d'un langage de programmation interprété:</i>	
- PASCAL	
- PYTHON	
- SCRATCH	
<i>2-L'extension pour un programme PYTHON est :</i>	
- L'extension (.sb2)	
- L'extension (.py)	
- L'extension (.doc)	

b) En utilisant l'éditeur IDLE pour le langage PYTHON, tester ces instructions en indiquant le résultat trouvé.
(3 points)

<i>Instructions</i>	<i>Résultat</i>
<i>Print (Bienvenue)</i>	
<i>print ('Bienvenue')</i>	
<i>a=9 print (type(a))</i>	
<i>a=9 b=2 c=a /b print(type(c))</i>	
<i>X='lycee' y='secondaire' z=x+y print(type(z))</i>	
<i>print(len(z))</i>	

Exercice N°2 : (8 points)

- 1) Dans votre dossier de travail sous le répertoire **IERE ANNEE S3** , créer des fichiers python : *forme1 .py* et *forme2.py* , les enregistrés et en inscrivant le résultat trouvé . (6 points)

	<u>Programme</u>	<u>Résultat</u>
<i>forme 1</i>	<pre>from turtle import* forward(100) left(90) forward(50) left(90) forward(100) left(90) forward(50)</pre>	
<i>forme 2</i>	<pre>from turtle import* color('blue') begin_fill() fillcolor('red') circle(20) end_fill()</pre>	

- 2) Indiquer le rôle des bibliothèques suivantes en langage PYTHON.(2 points)

<i>Bibliothèque</i>	<i>Rôles</i>
<i>turtle</i>	
<i>Math</i>	

Exercice N°3 : (7 points)

- 1) Dans votre dossier de travail sous le répertoire **IERE ANNEE S3** , créer le fichiers python : *moyenne .py* , et l'enregistré.
2) Taper le code suivant : (3 points)

```
nom = str(input ('donner votre nom '))
print('nom=',nom)
age = int(input ('donner votre age '))
print('age=',age)
m = float(input('donner votre moyenne '))
print ('m =',m)
```

- 3) Ajouter les instructions conditionnelles (**if**) , permettant d'afficher le message **admis** si la moyenne ($m \geq 10$) et le message **refusé** sinon (**else**). (3 points)
4) Enregistrer le programme créé.
5) Partager vos programmes réalisés sur votre compte **EDMODO** . (1pt)

