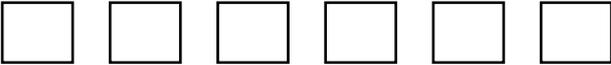


<b>Ministère de l'éducation</b> ***** <b>Lycée Mahmoud Messaadi Fahs</b>	<b>Test d'évaluation</b>	<b>Niveau : 1<sup>er</sup></b> <b>Matière : Informatique</b> <b>Durée : 30 min</b>
--	--------------------------	--

- 1) Lancer un éditeur **Python** et créer un nouveau fichier puis l'enregistrer dans votre dossier de travail sous le nom "**Test3VotreNom**"
- 2) Ecrire un programme qui permet de saisir un entier **x donné par l'utilisateur** puis dessiner un carré de longueur de côté = x.  
Le point de départ est de coordonnées **(-250, 0)**.
- 3) Modifier le programme pour dessiner **n carrés** de côté x chacun l'un à côté de l'autre (**n est un entier donné par l'utilisateur**).  
La distance entre deux carrés successifs est égale à 20.

**Exemple :**

Si **n=6** alors on obtient le dessin suivant : 

```

from turtle import *
x= int (input("Donner la longueur de coté du carré"))
n=int (input("Donner le nombre de carrés"))
up()
goto(-250,0)
down()
for k in range(n):
    for i in range(4):
        fd(x)
        lt(90)
    up()
    fd(x+20)
    down()

```

\*\*\*\*\*

Lycée Mahmoud Messaadi Fahs

**Test d'évaluation**

**Matière : Informatique**

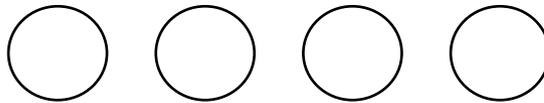
**Durée : 30 min**

- 1) Lancer un éditeur **Python** et créer un nouveau fichier puis l'enregistrer dans votre dossier de travail sous le nom "**Test3VotreNom**"
- 2) Ecrire un programme qui permet de saisir un entier **x donné par l'utilisateur** puis dessiner un cercle de rayon = x.  
Le point de départ est de coordonnées **(-250, 0)**.
- 3) Modifier le programme pour dessiner **n cercles** de rayon x chacun l'un à côté de l'autre (**n est un entier donné par l'utilisateur**).

La distance entre deux cercles successifs est égale à 20.

**Exemple :**

Si **n=4** alors on obtient le dessin suivant :



```
from turtle import *
```

```
x= int (input("Donner la longueur du rayon de cercle"))
```

```
n=int (input("Donner le nombre des cercles"))
```

```
up()
```

```
goto(-250,0)
```

```
down()
```

```
for k in range(n):
```

```
    circle(x)
```

```
    up()
```

```
    fd(2*x+20)
```

```
    down()
```