

◆
DEVOIR DE SYNTHÈSE 2

★★★★★

Année scolaire : 2021/2022

Matière : Informatique

Enseignante : Samira SFAR

Niveau : 1^{ère}

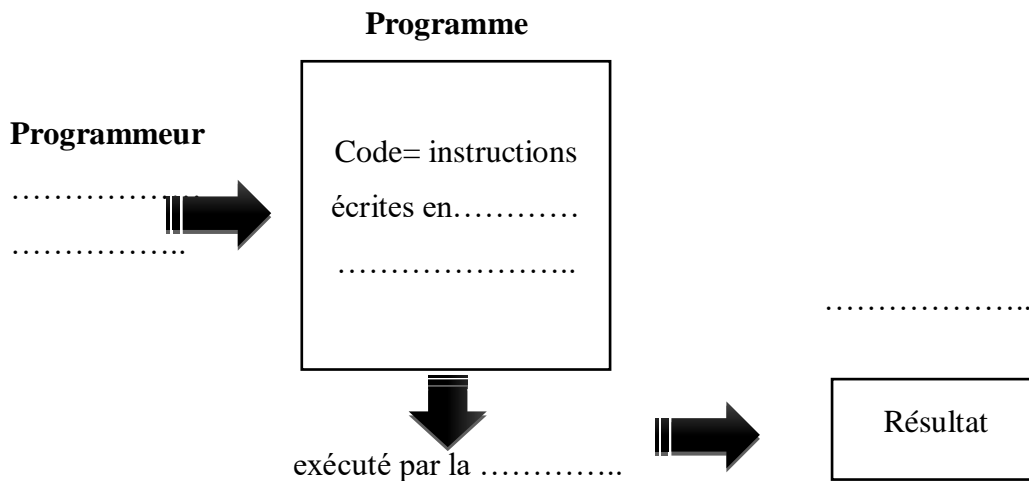
Durée : 55 min

Date : 03/2022

Nom & Prénom : Classe : Note :/20

Exercice 1 (1 points)

Compléter le schéma suivant par les termes convenables



Exercice 2 (2 points)

Soit le résultat du programme représenté par la figure1.

Compléter le code du programme pour obtenir le résultat de la figure 1.

```
from turtle import *
```

```
pensize(4)
```

```
x=20
```

```
a=90
```

```
for k in range (...):
```

```
    for .....
```

```
        fd(x)
```

```
        lt(a)
```

```
        fd(x)
```

```
        .....
```

```
        fd(x)
```

```
        .....
```

```
        .....
```

```
    lt(a)
```

```
.....
```

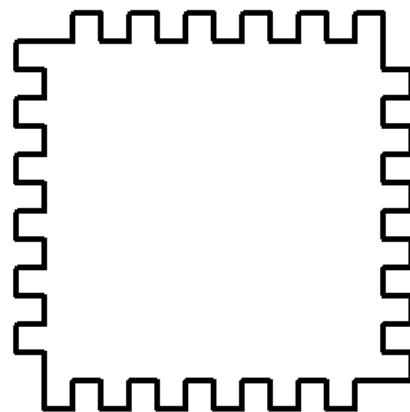


Figure 1

Exercice 3 (7 points)

Pour chaque proposition, valider par (V) si la réponse est correcte sinon par (F)

(1) **write** permet d'

- afficher un message dans la console entrer une valeur par l'utilisateur afficher un message dans la fenêtre

(2) une variable

- est une zone mémoire est adressée par son nom peut changer de valeur

(3) **input()** permet de

- saisir un texte saisir un entier écrire une valeur dans une variable

(4) le code suivant permet de

```
from turtle import *
for n in range (3) :
    for b in range (3) :
        fd (30)
    lt (120)
```

répéter l'instruction **fd** 6 fois

répéter l'instruction **lt** 3 fois

afficher la forme d'un triangle

(5) soit le code suivant :

```
from turtle import *  
if (temperature < 36.5) :  
    write ("Urgence")  
elif (temperature < 37.5) :  
    write ("Normal")  
elif (temperature < 41) :  
    write("Urgence")  
else :  
    write ("Erreur")
```



Avec une valeur de temperature =38 le programme affiche

Urgence

Urgence
Normal
Urgence

Erreur

Normal

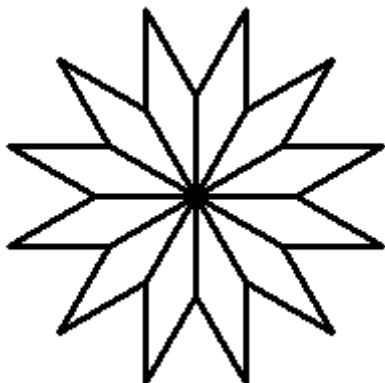
Exercice 4 (10 points)

- 1) Lancer un éditeur **Python** et créer un nouveau fichier puis l'enregistrer dans votre dossier de travail sous le nom "**DS2VotreNom**"
- 2) Ecrire un programme qui permet de saisir un entier **lon donné par l'utilisateur** puis dessiner un losange de longueur de côté = **lon** au point **(-100,0)**

30 \

150

- 3) Modifier le programme pour dessiner **12 losanges** de côté **lon** pour obtenir le résultat suivant :



- 4) Ajouter le code qui permet de saisir un entier **ray** donné par l'utilisateur puis dessiner un cercle de rayon = ray au point (100,0)
- 5) Modifier le programme pour dessiner **12 cercles** de rayon ray pour obtenir le résultat suivant :

- 6) Modifier le code pour dès le début, le programme demande de saisir un **choix** de l'utilisateur (losange / cercle) et d'afficher selon le choix la forme convenable

Ministère de l'Éducation
 Délégation Régionale de l'éducation de Zaghouan
 Lycée Mahmoud Messadi Fahs

❖
DEVOIR DE SYNTHESE 2
 ★★★★★
 Année scolaire : 2021/2022

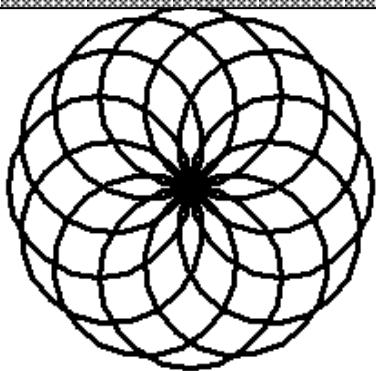
Matière : Informatique

Enseignante : Samira SFAR

Niveau : 1^{ère}

Durée : 55 min

Date : 03/2022



Nom & Prénom :
 Classe : Note :/20

Exercice 1 (1 points)

Compléter le schéma suivant par les termes convenables

Programme

Programmeur



.....

Code= instructions
 écrites en.....



exécuté par la



Exercice 2 (2 points)

Soit le résultat du programme représenté par la figure 1.

Compléter le code du programme pour obtenir le résultat de la figure 1.

```
from turtle import *
pensize(4)
a=90
x=50
for i in range(.....):
    for.....:
        fd(x)
        lt(...)
        fd(x)
        .....
    a=.....
fd(x)
```

Figure 2

Exercice 3 (7 points)

Pour chaque proposition, valider par (V) si la réponse est correcte sinon par (F)

(1) **write** permet d'

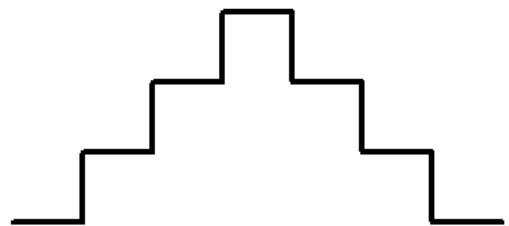
- afficher un message dans la fenêtre
- entrer une valeur par l'utilisateur
- afficher un message dans la console

(2) une variable

- est une zone mémoire
- est adressée par son nom
- ne peut contenir que des entiers

(3) **int(input())** permet de

- saisir un texte
- saisir un entier
- écrire une valeur dans une variable



(4) le code suivant permet de

```
from turtle import *  
for n in range (3) :  
    for b in range (2) :  
        fd (30)  
        lt (120)
```

répéter l'instruction **fd** 6 fois

répéter l'instruction **lt** 5 fois

afficher la forme d'un carré

(5) soit le code suivant :

```
from turtle import *  
if (temperature < 36.5) :  
    write ("Urgence")  
if (temperature < 37.5) :  
    write ("Normal")  
if (temperature < 41) :  
    write("Urgence")  
else :  
    write ("Erreur")
```

Avec une valeur de temperature =37 le programme affiche

Urgence

Urgence

Normal

Urgence

Erreur

Normal

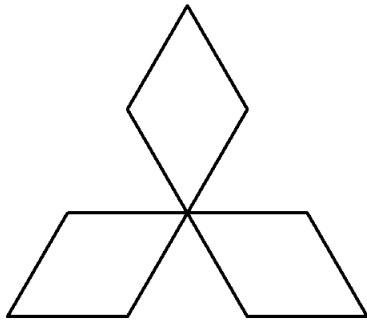
Exercice 4 (10 points)

- 1) Lancer un éditeur **Python** et créer un nouveau fichier puis l'enregistrer dans votre dossier de travail sous le nom "**DS2VotreNom**"
- 2) Ecrire un programme qui permet de saisir un entier **lon donné par l'utilisateur** puis dessiner un losange de longueur de **côté = lon** au point **(-100,0)**

60)

120

- 3) Modifier le programme pour dessiner **3 losanges** de côté **lon** pour obtenir le résultat suivant :
www.infoplus.jimdofree.com



- 4) Ajouter le code qui permet de saisir un entier **ray** donné par l'utilisateur puis dessiner un cercle de **rayon = ray** au point **(100,0)**
- 5) Modifier le programme pour dessiner **6 cercles** de rayon **ray** pour obtenir le résultat suivant :

- 6) Modifier le code pour dès le début, le programme demande de saisir un **choix** de l'utilisateur (losange / cercle) et d'afficher selon le choix la forme convenable

