

Exercice 4 (10 points)

- 1- Lancer un éditeur Python (IDLE ou Thonny)
- 2- Créer un nouveau fichier et l'enregistrer dans votre dossier de travail sous le nom « **DS1_VotreNom** »
- 3- Ecrire le code qui permet :
 - a) Dessiner un pentagone de côté de longueur 70 et d'angle 60°
 - b) Déplacer le pinceau au point (200, 0)
 - c) Dessiner un carré de longueur 100
 - d) Faire le remplissage de la forme
 - e) Au point (250,10), dessiner un cercle de rayon 40 avec un remplissage blanc (white).



✂ -----

Exercice 4 (10 points)

- 1- Lancer un éditeur Python (IDLE ou Thonny)
- 2- Créer un nouveau fichier et l'enregistrer dans votre dossier de travail sous le nom « **DS1_VotreNom** »
- 3- Ecrire le code qui permet :
 - a) Dessiner un octogone de côté de longueur 60 et d'angle 45°
 - b) Déplacer le pinceau au point (200, 0)
 - c) Dessiner un cercle de rayon 80
 - d) Faire le remplissage de la forme
 - e) Au point (170,60), dessiner un triangle équilatéral de coté 70 avec un remplissage blanc (white).



