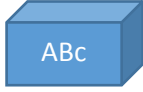


Rappel :

Une variable stocke une donnée, on a plusieurs types :



Entier



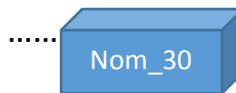
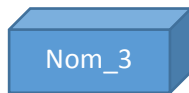
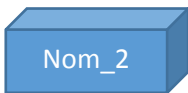
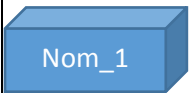
Chaîne



Caractere

Booleans
Vrai ou faux

Et si on veut stocker plusieurs données similaires comme « nom des personnes » ou « moyennes des élèves ? »

**Comment afficher les 30 noms ?**

```
Ecrire(nom_1)
```

```
Ecrire(nom_2)
```

```
....
```

```
Ecrire(nom_30)
```

Et si on a 1000 noms ??

Solution : Utiliser une nouvelle structure " Les Tableaux "

- **Représentation tableau :**

Mahdi	Samir	Ahlem	Yassin	←	Contenu
0	1	2	3	←	indice

- **Déclaration d'un tableau en algorithme :**

T.D.O	
Nom	Type
T	Tableau de 4 chaines de caractères

- **En Python :**

```
from numpy import *
```

```
t=array([str]*4)
```

Activité 1

Déclarer en algorithme et en Python un tableau V de 5 entiers

- Déclaration d'un tableau en algorithme :

T.D.O	
Nom	Type
V	Tableau de 5 entiers

- En Python :

```
from numpy import *
```

```
t=array([int()]*5)
```

Activité 2

Soit un tableau des noms suivants :

T[0] ← 'Mahdi'

T[1] ← 'Samir'

T[2] ← 'Ahlem'

T[3] ← 'Yassin'

Ecrire(T[2]) donne

```
#En Python :
```

```
T[0]='Mahdi'
```

```
T[1]='Samir'
```

```
T[2]='Ahlem'
```

```
T[3]='Yassin'
```

```
print(T[2])
```

Activité 3

- Remplir un tableau :

Utiliser l'opération de saisir pour remplir le tableau avec des chaînes de caractères :

Lire(T[0])

Lire(T[1])

Lire(T[2])

Lire(T[3])

```
#En Python :
```

```
T[0]=input()
```

```
T[1]=input()
```

```
T[2]=input()
```

```
T[3]=input()
```

Utiliser la structure " pour compteur de début à fin " pour remplir le tableau :

Correction :

```
for i in range(4):#saisir tableau T
    T[i]=input('donner le nom')
```

Activité 4

- **Affichage tableau :**

écrire(T[0])

écrire(T[1])

écrire(T[2])

écrire(T[3])

#En Python :

```
print(T[0])
```

```
print(T[1])
```

```
print(T[2])
```

```
print(T[3])
```

Utiliser la structure “ pour **compteur** de début à fin ” pour afficher le tableau :

Correction :

```
for i in range(4):#afficher le tableau T
    print(T[i])
```