

PARTIE THÉORIQUE

EXERCICE 1:

Cocher la bonne réponse :

a. Je travaille à domicile, quel service Internet vais-je utiliser pour transférer mes fichiers, de mon PC vers le PC de l'entreprise pour laquelle je travaille :

- Web
- FTP
- E-mail

b. Le code fr (c'est-à-dire France) dans une URL, indique que :

- Le site web a été créé en France.
- Le site est hébergé sur un ordinateur situé en France.
- L'information qu'elle contient est en langue française.

c. Le HTTP est :

- Un langage de description des pages web
- Un protocole Internet
- Un logiciel de traitement multimédia

d. Un lien hypertexte :

- Est un protocole Internet
- Permet de naviguer dans un site web
- Est un outil multimédia

EXERCICE 2 :

On veut réaliser un réseau Local dans une entreprise qu'on connectera après à l'Internet

Question 1 : Donner les ressources matérielles nécessaires pour réaliser ce réseau ?

.....
.....

Question 2 : Dans un réseau local, quel sont les ressources partageables ?

.....
.....

Question 3 : Indiquez deux types de classifications pour les réseaux informatiques ?

-
-

Question 4 : Mettre le terme correspondant dans la case qui convient :

[égal à égal - partager - client/serveur - serveur]

Dans une architecture les ordinateurs du réseau sont tous connectés directement au Alors que, pour une architecturechaque ordinateur est à la fois client et serveur. Cela signifie que chaque ordinateur du réseau est libre de ses ressources.

EXERCICE 3 :

1) Donner la définition d'une image vectorielle

.....
.....

2) Compléter les vides :

ü L'unité de mesure de la largeur et hauteur de l'image est le:.....

ü La résolution est exprimée en (PPP) P.....P.....P.....

3) Compléter le tableau suivant :

<u>Définition</u>	<u>Codage de la couleur (en bit)</u>	<u>Poids (en octet)</u>
436 * 125	24
500 * 200	400 000
..... * 400	8	120 000

4) Comment peut-t-on réduire la taille d'une image bitmap (Poids) :

.....
.....

PARTIE PRATIQUE

Avec le logiciel de traitement des images disponibles, réaliser les actions suivantes :

- 1- Créer le dossier « **4Lettre 3-G2** » dans le **Disque Local (D :)**
- 2- Ouvrir l'image "**plage.jpg**" se trouvant dans le dossier « **vacances** ».
- 3- Déterminer la largeur, la hauteur et le poids en Ko de cette image.
(Hauteur = Largeur = poids en Ko)
- 4- En utilisant les calques, insérer :
 - a. Insérer l'image "**parasole.gif**" dans l'image "plage.jpg" à la place **Œ**
 - b. Insérer l'image "**chaise.gif**" dans l'image "plage.jpg" à la place **•**
 - c. Insérer l'image "**balle.gif**" dans l'image "plage.jpg" à la place **Ž**
 - d. Insérer l'image "**star.gif**" dans l'image "plage.jpg" à la place **•**
- 5- Enregistrer l'image résultat dans le dossier « **4Lettre 3-G1** » sous le nom « **nom-prénom.jpg** » avec une qualité de **50%**.
- 6- Déterminer le poids de l'image « **nom-prénom.jpg** »
Poids en Ko=

Grille d'évaluation

N° Question	1	2	3	Pratique
Note	2	4	4	10